

PUMA CUP 2011 第16回全日本フットサル選手権大会福島県大会

予選リーグ 9月25日(土) 郡山西部第二体育館

No.	試合時間	Aコート		オフィシャル(2名)	得点版(2名)
1	14:00	D1 W. F. N 06-fusa	8 $\begin{bmatrix} 0 & - & 1 \\ 8 & - & 5 \end{bmatrix}$ 6	D2 ラスティング郡山 D3 かちかち山	D4 FC. REGA
2	15:15	D3 かちかち山	5 $\begin{bmatrix} 1 & - & 0 \\ 4 & - & 1 \end{bmatrix}$ 1	D4 FC. REGA D1 W. F. N 06-fusa	D2 ラスティング郡山

予選リーグ 9月26日(日) 郡山西部第二体育館

No.	試合時間	Aコート		オフィシャル(2名)	得点版(2名)
1	8:50	D1 W. F. N 06-fusa	1 $\begin{bmatrix} 0 & - & 4 \\ 1 & - & 3 \end{bmatrix}$ 7	D3 かちかち山 A1 DABAI(S). f&c郡山	A2 開物成務
2	10:10	A1 DABAI(S). f&c郡山	5 $\begin{bmatrix} 1 & - & 0 \\ 4 & - & 1 \end{bmatrix}$ 1	A2 開物成務 B1 日本大学工学部	B2 Confianca
3	11:30	B1 日本大学工学部	5 $\begin{bmatrix} 4 & - & 3 \\ 1 & - & 3 \end{bmatrix}$ 6	B2 Confianca A2 開物成務	A3 S.S.S.
4	12:50	A2 開物成務	5 $\begin{bmatrix} 3 & - & 2 \\ 2 & - & 2 \end{bmatrix}$ 4	A3 S.S.S. B2 Confianca	B3 FCウエルコム
5	14:10	B2 Confianca	2 $\begin{bmatrix} 1 & - & 0 \\ 1 & - & 0 \end{bmatrix}$ 0	B3 FCウエルコム A3 S.S.S.	A1 DABAI(S). f&c郡山
6	15:30	A1 DABAI(S). f&c郡山	6 $\begin{bmatrix} 4 & - & 1 \\ 2 & - & 0 \end{bmatrix}$ 1	A3 S.S.S. B3 FCウエルコム	B1 日本大学工学部
7	16:50	B1 日本大学工学部	6 $\begin{bmatrix} 2 & - & 2 \\ 4 & - & 2 \end{bmatrix}$ 4	B3 FCウエルコム D3 かちかち山	D2 ラスティング郡山

No.	試合時間	Bコート		オフィシャル(2名)	得点版(2名)
1	8:50	D2 ラスティング郡山	4 $\begin{bmatrix} 3 & - & 3 \\ 1 & - & 2 \end{bmatrix}$ 5	D4 FC. REGA C1 ISHIKAWA FUTSAL CLUB	C2 BOAVISTA FUTSAL
2	10:10	C1 ISHIKAWA FUTSAL CLUB	3 $\begin{bmatrix} 1 & - & 2 \\ 2 & - & 1 \end{bmatrix}$ 3	C2 BOAVISTA FUTSAL D4 FC. REGA	D1 W. F. N 06-fusa
3	11:30	D1 W. F. N 06-fusa	4 $\begin{bmatrix} 1 & - & 2 \\ 3 & - & 1 \end{bmatrix}$ 3	D4 FC. REGA C2 BOAVISTA FUTSAL	C3 BARTISTA
4	12:50	C2 BOAVISTA FUTSAL	7 $\begin{bmatrix} 3 & - & 1 \\ 4 & - & 1 \end{bmatrix}$ 2	C3 BARTISTA D2 ラスティング郡山	D3 かちかち山
5	14:10	D2 ラスティング郡山	0 $\begin{bmatrix} 0 & - & 5 \\ 0 & - & 4 \end{bmatrix}$ 9	D3 かちかち山 C3 BARTISTA	C1 ISHIKAWA FUTSAL CLUB
6	15:30	C1 ISHIKAWA FUTSAL CLUB	7 $\begin{bmatrix} 4 & - & 2 \\ 3 & - & 4 \end{bmatrix}$ 6	C3 BARTISTA D1 W. F. N 06-fusa	D4 FC. REGA
			$\begin{bmatrix} - & - & - \\ - & - & - \end{bmatrix}$		