

第21回全日本ユース(U-15)フットサル大会福島県大会

実施要項

1. 主催

一般財団法人福島県サッカー協会

2. 主管

一般財団法人福島県サッカー協会フットサル委員会

3. 後援

福島民友新聞社

4. 協力

福島県フットサル連盟

5. 期日

2015年8月22日(土)・9月21日(祝月)・22日(祝火)の計3日間で開催する。

6. 会場

西部第二体育館 郡山市待池台1-7 024-959-4554

本宮市総合体育館 本宮市高木字黒作1 0243-34-2131

7. 参加資格

(1) 一般財団法人福島県サッカー協会を通じて、下記①②の登録を行ったチームであること。

①フットサルチームの場合

- a) 公益財団法人日本サッカー協会に「フットサル3種」、または「フットサル4種」の種別で加盟登録した単独のチームであること。一つの加盟登録チームから、複数のチームが参加できる。公益財団法人日本サッカー協会に承認を受けたクラブの構成する加盟チームについては、同一クラブ内の他の加盟登録チームに所属する選手を、移籍手続きなしに参加させることができる。
- b) 前項のチームに所属する2000年4月2日以降に生まれた選手であること。
なお、男女の性別は問わない。

②サッカーチームの場合

- a) 公益財団法人日本サッカー協会に「3種」、「4種」、または「女子」の種別で加盟登録した単独のチームであること。一つの加盟登録チームから複数のチームが参加できる。公益財団法人日本サッカー協会に承認を受けたクラブを構成する加盟チームについては、同一クラブ内の他の加盟登録チームに所属する選手を、移籍手続きなしに参加させることができる。
- b) 前項のチームに所属する2000年4月2日以降に生まれた選手であること。
なお、男女の性別は問わない。

(2) 選手登録人数8名以上20名以内とし、役員は6名までとする。

(3) 選手が未成年のみで構成された場合は、成人者を役員として登録すること。

(4) チームはフットサル審判員(4級以上)を1名以上帯同させること。

(5) 選手および役員は、複数のチームで参加できない。

(6) 外国籍選手は1チームあたり2名までとする。

(7) 大会の趣旨に賛同し、期限までに下記の申込方法にて申込があったチームであること。

8. 競技者の用具

(1) ユニフォーム：

- a) ユニフォーム（シャツ、ショーツ、ストッキング）は正のほかに副として正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを「フットサル大会登録票に記載し、各試合に必ず携行すること（フィールドプレイヤー、ゴールキーパーともに）。
- b) ユニフォームのシャツの色彩は、審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。
- c) シャツの前面、背面に「フットサル大会参加申込書」に記載した選手番号を付けること。
また、ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。
- d) 選手番号については1番から99番までの番号とし、0番は認めない。
また、フィールドプレイヤーは1番をつけることができない。
必ず、本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。
- e) ユニフォームへの広告表示については、公益財団法人日本サッカー協会の承認を受けている場合のみ認める。
- f) その他のユニフォームに関する事項については、公益財団法人日本サッカー協会のユニフォーム規定に則る。

(2) シューズ：靴底は平らなもので接地面が紺色、白色もしくは無色透明の屋内用シューズのみ使用可能とする。

(3) ビブス：交代要員は競技者と異なる色彩のビブスを準備して着用しなければならない。

9. 競技方法

グループに分けてリーグ戦（総当たり1回戦）を行ったのち、ノックアウト方式により代表決定戦を行う。
※参加チーム数により変更する場合があります。

10. 競技会規定

当該年度の公益財団法人日本サッカー協会フットサル競技規則による。

ただし、以下の項目については、本大会の規定を定める。

(1) ピッチサイズ：施設会場によるが、原則として36m×18mとする。

(2) 使用球：フットサル4号ボールを大会事務局で準備する。

(3) 競技者の数

- a) 交代人数の数：7名
- b) ベンチに入ることができる人数：10名以内（役員3名以内・交代要員7名）
- c) ピッチ上でプレーできる外国籍選手の数：2名以内

(4) 試合時間

- a) i) 1次ラウンドならびに決勝ラウンド（準々決勝）
24分間（前後半各12分）のプレーイングタイム、ハーフタイムのインターバル：5分（前半終了から後半開始まで）とする。
- ii) 決勝ラウンド（準決勝ならびに決勝）
30分間（前後半各15分）のプレーイングタイム、ハーフタイムのインターバル：5分（前半終了から後半開始まで）とする。
- b) 規定の時間内で勝敗が決しなかった場合は下記の通りとする。
 - i) リーグ戦方式：引き分けとする。
 - ii) ノックアウト方式：ペナルティーキック方式により勝者チームを決定する。
- c) リーグ戦方式での順位決定方法は次のとおりとする。

順位は勝点合計の多いチームを上位とする。勝点は、勝ち 3、引分け 1、負け 0 とする。
ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の順序により決定する。

- i) 当該チーム内の対戦成績
- ii) 当該チーム内の得失点差
- iii) 当該チーム内の総得点数
- iv) グループ内の総得失点差
- v) グループ内の総得点数
- vi) 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム
 - ① 警告 1 回 1 ポイント
 - ② 警告 2 回による退場 1 回 3 ポイント
 - ③ 退場 1 回 3 ポイント
 - ④ 警告 1 回に続く退場 1 回 4 ポイント
- vii) 抽選

11. 懲罰

- (1) 本大会において退場を命じられた選手は、自動的に本大会の次の 1 試合に出場できない。
- (2) 本大会期間中に警告の累積が 2 回に及んだ選手は、自動的に本大会の次の 1 試合に出場できない。
- (3) 前項により出場停止処分を受けたとき、本大会の終了のときに警告の累積は消滅する。
- (4) その他、懲罰に関する事項については、公益財団法人日本サッカー協会の「懲罰規程」に則り、一般財団法人福島県サッカー協会の規律委員会が決定する。

12. 電子選手証

各チームの登録選手は、公益財団法人日本サッカー協会発行の電子選手証（写真が登録されたの）または選手証（写真を貼付されたもの）を代表者会議および試合会場に持参すること。
電子登録証が確認できない場合は、試合に出場できない。

13. 組合せ

代表者会議で決定する。

14. マッチコーディネーションミーティング（M C M）

原則としてキックオフ 60 分前に実施する。

当該試合のチーム代表者は、プログラムに記載されている各試合開始時間の 60 分前に時間厳守で M C M の会場に集合すること。

【持参するもの】

ユニフォーム正・（G K も含）一式・ビブス・登録選手の選手証・電子選手証・電子選手証の写しのいずれか・メンバー票 1 部・筆記用具

15. 表彰

上位 4 チームには表彰状を授与する。

なお、優勝・準優勝チームは 11 月 21 日（土）・22 日（日）に青森県で行われる東北大会の出場権を与える。

16. 参加費

1 次ラウンド：1 チーム 20, 0 0 0 円（下記の通り、期限までにお振込みください）

決勝ラウンド：準々決勝進出チーム 5, 0 0 0 円 / 準決勝進出チーム 5, 0 0 0 円

【振込先】東邦銀行 振込先：東邦銀行 西ノ内支店 普通 216942

福島県サッカー協会 フットサル大会 池田義人（イケダ ヨシヒト）

※チーム名でにお振込みください。なお、振込み手数料はチーム負担でお願いいたします。

振込完了期限：2015年7月31日（金）

17. その他

- (1) チームは傷害保険に加入することが望ましい。
- (2) アリーナに入る方（チーム役員・選手等）は、体育館用シューズを着用ください。
なお、底は平らなもので設置面が紺色、白色もしくは無職透明のもののみとします。
- (3) フロアー保護のため、飲水は「水のみ」とし、飲水の際は必ずマットの上でお願いします。
なお、水をこぼしたりした場合は、ぞうきん等でふき取るようご協力をお願いいたします。
- (4) 大会中、熱中症には十分に注意をお願いいたします。なお、病気や怪我等（氷等含み）の対応はチームでお願いいたします。
- (5) 試合が一方のチームの責に帰すべき事由により試合開始不能または中止になった場合には、その帰責事由のあるチームは0対5またはその時点のスコアがそれ以上の得点差であれば、そのスコアで負けとする。また、それ以降の処置については本大会の規律委員会で決定する。
- (6) 大会日の第1試合のチームには会場設営、最終試合のチームには会場撤収をお願いします。
また、割当られた試合の記録をお願いいたします。
- (7) 施設内は土足厳禁となっておりますので、ご理解とご協力をお願いいたします。

18. 問合せ先

事務局へお願いします。

【事務局】

一般財団法人福島県サッカー協会フットサル委員会

担当 委員長 池田 義人

〒963-0204 郡山市土瓜1-230 柳沼ビル1F

TEL 024-953-5626 FAX 024-953-5627

メール fa07@fukushima-fa.com